

Decklisten Phase II

Diese Decklisten sollen ungeübten Spielern das Konstruieren eines Decks erleichtern. Es handelt sich dabei nicht um Turnierdecks, sondern vielmehr um Decks zum Lernen und Spaß haben. Es sind hier alternativ drei unterschiedliche Decks aufgelistet, einmal ohne (Deck A) und einmal mit (Deck B) Ergänzungskarten aus den Startern „Die 2. Epoche“ sowie einmal ein Minideck für Spieler, denen nur relativ wenige Karten zur Verfügung stehen. Bei dieser dritten Variante können die vorgeschlagenen Personen/Truppen auch durch andere zur Verfügung stehende ersetzt werden. Die Phase II kann jedoch nur im Anschluß an Phase I gespielt werden, da sie auf die ausliegenden Karten der Phase I aufbaut.

Kartenname	Anzahl in Deck A	Anzahl in Deck B	Anzahl in Deck C
Abstrahlbare Gravitationsbombe	1	--	--
Admiral Chrekt-Orn	1	1	1
Alterung	2	--	--
Arkonidische Spezialroboter	3	3	2
Ausweichmanöver	2	2	1
Chren-Tork	1	1	--
Das Rätsel von Tramp	2	--	--
Depot	3	3	2
Der Thort	--	1	1
Die Rebellen von Tuglan	1	--	--
Energiewesen von Gol	2	2	1
Expansion	4	4	3
Fehlalarm	1	--	--
Fehltransition	4	2	2
Ferrol/Wega	15	13	10
Festung der 6 Monde	1	--	--
Gebiet der Topsider	10	9	7
Gloktor	--	1	--
Gucky	1	1	--
Handgemenge	--	2	--
Hypnoschulung	1	--	--
Konter	4	4	3
Leutnant Tanner	--	1	--
Lossoshér	1	--	--
Maschinenlabyrinth	2	2	--
Nahtransition	1	1	--
Neutronenstrahler	3	2	2
Planetare Entwicklung	--	--	2
Raumjägerstaffel	3	2	2
Rofus/Wega	11	10	8
Shift-Prototyp	1	1	--
Sichas	--	2	1
Stardust II	2	2	2
Teel & Taliko	1	--	--
Topsider	7	6	4
Topsiderflotte	5	5	5
Trker Hon	1	1	1
Vergangenheit von Ferrol	2	2	2
Verth Han	1	1	1
Wanderer	2	2	2
Werft	1	--	--
Widerstandskämpfer	--	1	2
Wirtschaftsboom	4	4	2
Wirtschaftskrise	2	3	1
Z-Klasse-Prototypen	1	1	--
Zeitgruft in Thorta	2	2	2
Zeitsperre	1	--	--